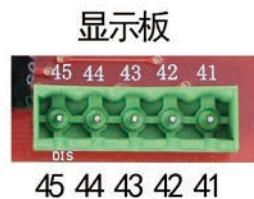
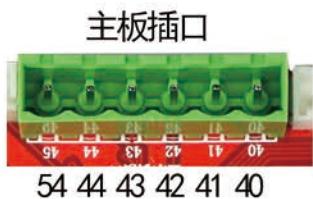


注：电池、通讯模块、金属键盘、升级工具、反扫码器、喇叭是配好线的，其余端口接线，看详细接线部分

## 一、按键板与显示板



### 显示板、键盘接线

(金属键盘自带连接线，插“金属键盘端口”)

显示板与按键、显示板接线时，按照对应的数字去连接，**注意 40 号**  
(第一次采购时，会赠送 彩排线 作为参考)

## 二、流量卡插口

### 流量卡

流量卡插入，缺口朝外，金属面面相主板  
(电信、联通、移动三大运营商，各地信号皆有强弱不同，  
采购卡时 请选择 当地网络状况良好 的运营商的卡片)

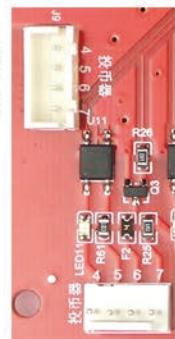


## 三、投币器插口



投币器端口名称，请看投币器侧面

按投币器上的 对应名称 与 主板端口 对应数字 连接



两个投币器接口功能相同，

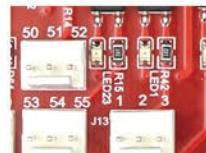
按投币器连接线插头形状的实际情况选择

#### 四、水压开关/浮子接口



#### 五、流量计/水流开关接口

50 51 52



53 54 55 1 2 3

1 2 3 为第一流量计接口

50 51 52 为第二流量计接口

53 54 55 为第三流量计接口

1 2 3

50 51 52

53 54 55

红黄黑  
线线线

红黄黑  
线线线

红黄黑  
线线线

（请把流量计对应的连接线颜色与对应的端口号连接）

（流量计连接线颜色，一般有 红黄黑 或 红黄蓝 两种）

（时间计费模式不要接流量计）

流量计插口没有特定要求，可以清水、泡沫分开插，  
也可以共用一个流量计插口。

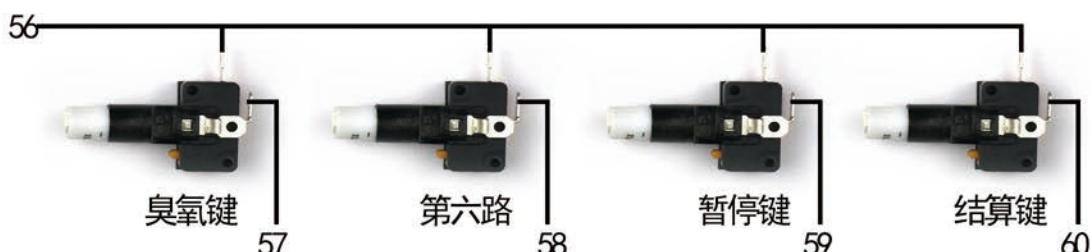
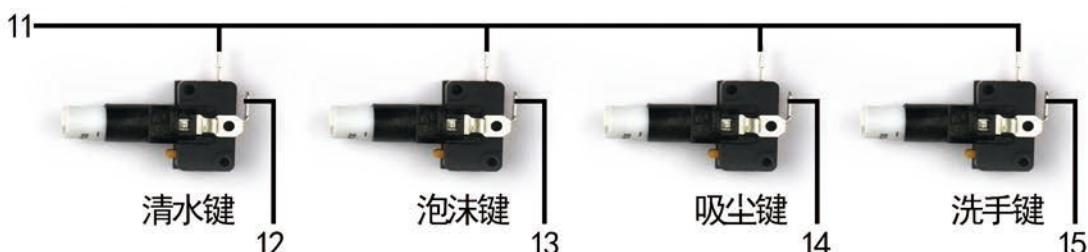
#### 六、按键插口

56 57 58 59 60



11 12 13 14 15

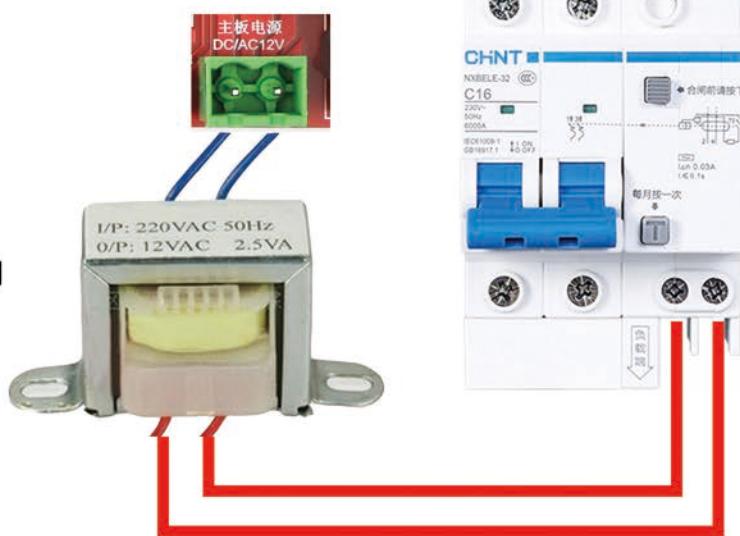
11 56 分别为两组按键的公共端



#### 四、温度探头 以及 供电电源

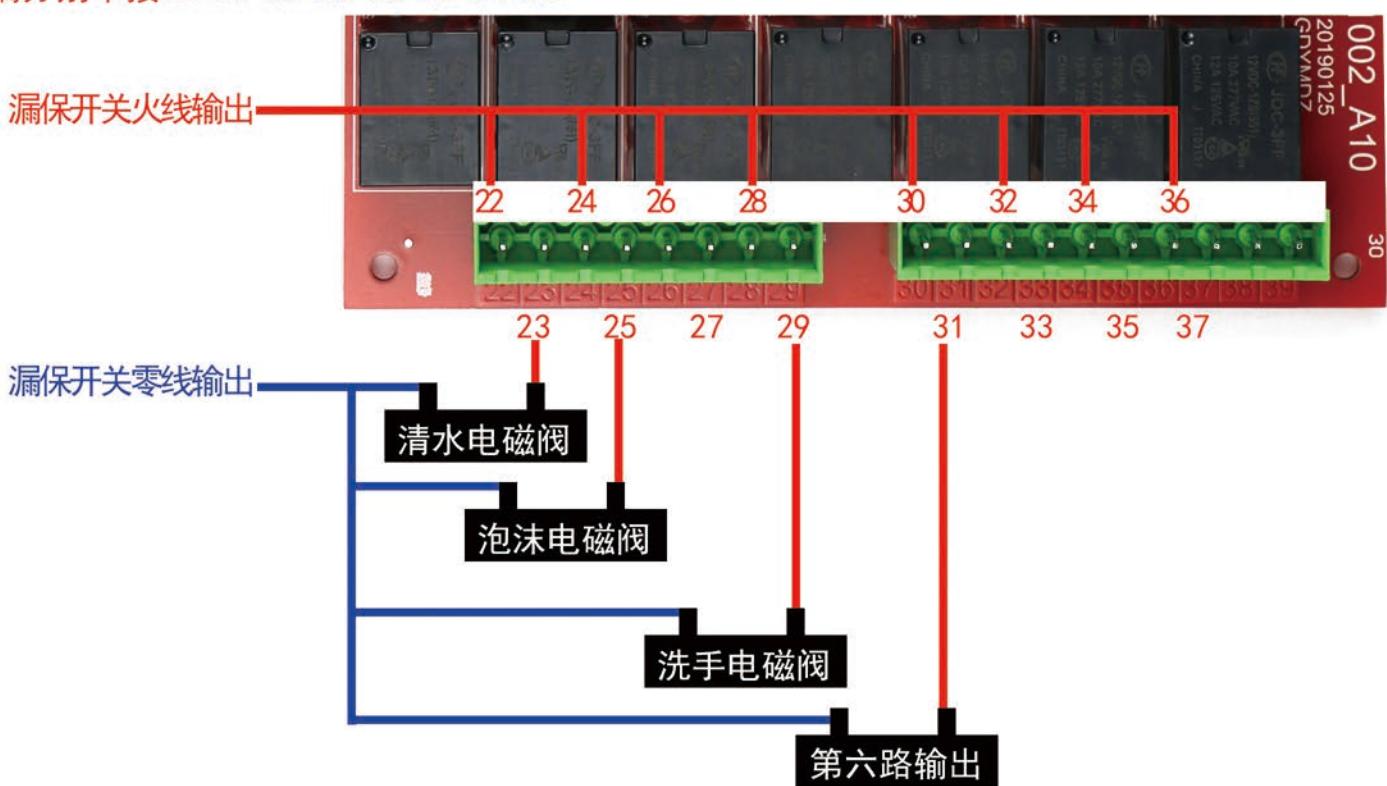


温度探头以及供电电源插口不分方向  
变压器红色线接漏保开关  
变压器蓝色线接主板供电插口  
不需要区分 正负极方向 和 零火线方向



#### 五、电磁阀接线

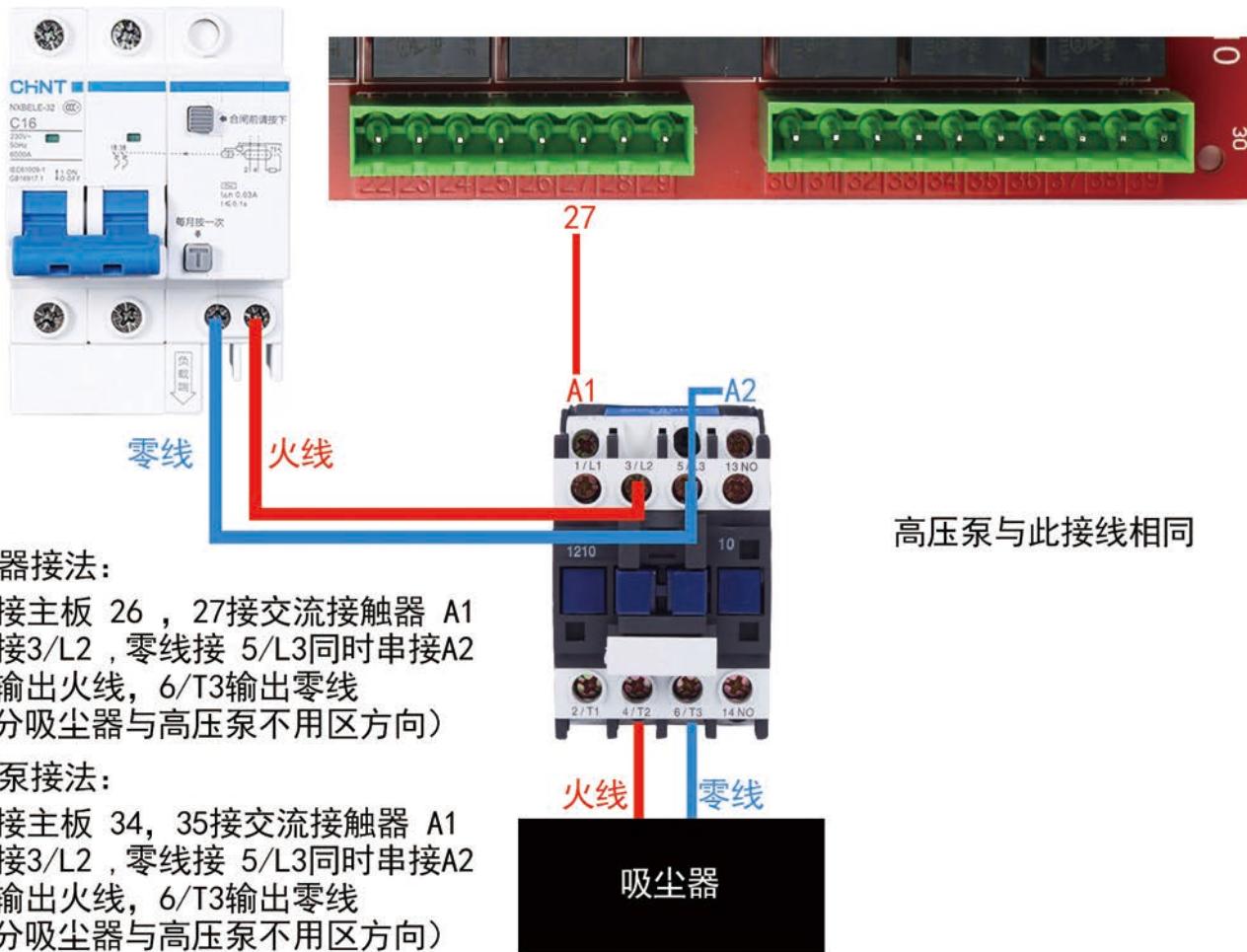
当电磁阀和高压泵额定电压同为220V时：  
火线端分别串接22 24 26 28 30 32 34 36



零线一起串接到漏保开关的零线端口

220V电磁阀，不用区分方向，第一端接零线 一端接火线即可

## 六、交流接触器，请结合上图接线



吸尘器接法：

火线接主板 26， 27接交流接触器 A1  
火线接3/L2，零线接 5/L3同时串接A2  
4/T2输出火线，6/T3输出零线  
(大部分吸尘器与高压泵不用区方向)

高压泵接法：

火线接主板 34， 35接交流接触器 A1  
火线接3/L2，零线接 5/L3同时串接A2  
4/T2输出火线，6/T3输出零线  
(大部分吸尘器与高压泵不用区方向)

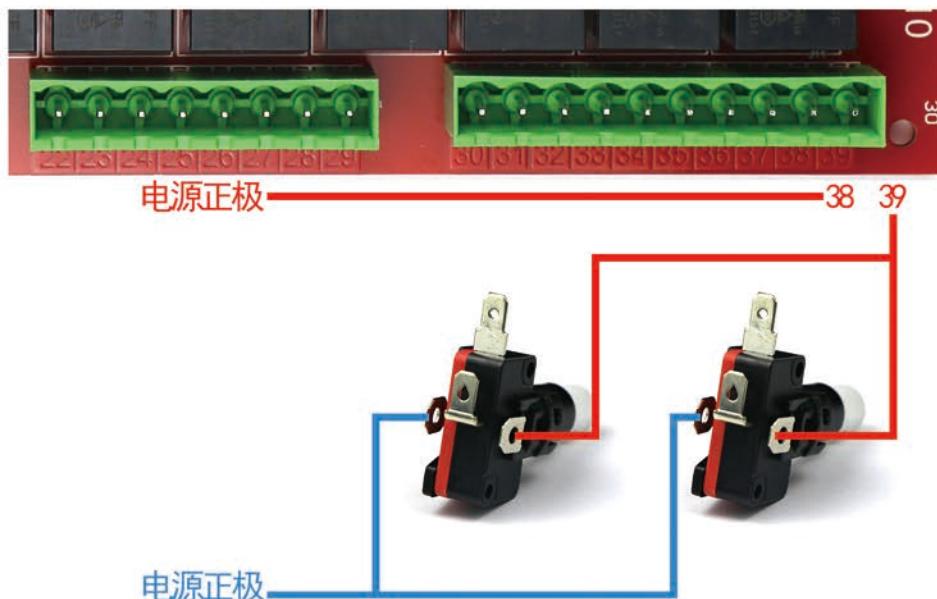
## 七、温控

这个功能与电磁阀接法相同

温控：36接火线 或 正极，37接温控设备，温控设备另一个接口与零线 或 负极 相连  
电压相同的部分，主板接火线的端可以串接（和电磁阀一样）

功率超过200瓦的接交流接触器（接法与高压泵相同）

## 八、工作灯



## 参数说明：

状态查看    参数修改    设备中的商品    设备导航    设备编辑    消费记录

**编辑数值参数**

功能选项 11    最大消费金额 100    最小消费 10    投币启动 0    工作最大时间 1080  
**10=1元 (0.1元为单位)**  
**没有最低消费限制填0**

结算延时 30    温控1 306    温控2 306    工作灯延时 10    延时 20  
**指总的消费时间, 1080=18分钟 (秒为单位)**  
**指延时关闭工作灯时间10=10秒**  
**泵延时关闭的时间20=20秒**

指暂停的时间, 30=30秒    温控: 306=3度启动6度停止

参数11 0    参数12 0    参数13 0    参数14 0    参数15 0

参数16 0    流量参数1 100    流量参数2 100    流量参数3 100    流量参数4 100

**投币脉冲金额 (50=5毛/100=1元) 流量参数: 时间计费填100/流量计费填流量计的脉冲数 (流量参数1代表第一路, 2代表第二路以此类推)**

单价1 80    单价2 80    单价3 100    单价4 100    单价5 100  
**单价: 时间计费: 一元多少秒, 秒为单位。 (80=一元80秒) /流量计费: 一升多少钱, 0.1升为单位 (80=一元8升)。 (单价1代表第一路, 2代表第二路以此类推)**

单价6 0    单价7 0    单价8 0    单价9 0    单价10 0

### 编辑选项参数1

<input checked="" type="checkbox"/> 开机	<b>开机项必须打勾</b>	<input type="checkbox"/> 关闭电机保护	<input type="checkbox"/> 选项3	<input type="checkbox"/> 工作灯选项	<input type="checkbox"/> 选项5	<input type="checkbox"/> 刷卡输入密码
<input type="checkbox"/> 选项7		<input type="checkbox"/> 选项8	<input type="checkbox"/> 选项9	<input type="checkbox"/> 启用定额	<input type="checkbox"/> 单位选择	<input type="checkbox"/> 常开浮子
<input type="checkbox"/> 免费模式		<input type="checkbox"/> 投币器禁止	<input type="checkbox"/> 选项15	<input type="checkbox"/> 选项16	<input type="checkbox"/> 流量计选择1.1	<input type="checkbox"/> 流量计选择1.2
<input type="checkbox"/> 流量计选择2.1		<input type="checkbox"/> 流量计选择2.2	<input type="checkbox"/> 流量计选择3.1	<input type="checkbox"/> 流量计选择3.2	<input type="checkbox"/> 流量计选择4.1	<input type="checkbox"/> 流量计选择4.2

### 编辑时间参数

#### 广告灯开启时间/关闭时间

#### 工作灯开启时间/关闭时间

定时输出开 00时	00分	定时输出关 00时	00分	工作灯输出开 00时	00分	工作灯输出关 00时	00分
定时开机 00时	00分	定时关机 00时	00分				

#### 机器开启时间/关闭时间

确定修改

按键1 清水	按键2 泡沫	按键3 吸尘	按键4 洗手	按键5
按键6	按键7	按键8	按键9	按键10
欢迎	正常欢迎	停售欢迎	消费结束	无商品
密码提醒	定额	暂停	声音19	声音20

**确定下载语音操作**    **返回上一页**

### 状态查看

### 参数修改

### 设备中的商品

### 设备导航

### 设备编辑

### 消费记录

#### 条件查询

1.点击新增商品, 选择两个商品添加后, 就会出现两个商品。

(如果点击添加商品列表为空, 在商品模板自主添加两个)

按设备名称模糊查询

按商品名称模糊查询

查询

重置

新增商品

一键通知设备

一键补货

补货清单

#### 商品列表

商品图片	商品名称	所属设备	设备中的序号	商品库存	默认库存	价格	最低消费金额	销售量	状态	编辑
无图片	0	洗车机	0 代表设备二维码	96016 个	100000	现价: ￥ 6	￥ 1	3984 个	上架	<input checked="" type="checkbox"/> 上架
无图片	2	洗车机	2 代表泡沫库存和单价	97350 个	100000	现价: ￥ 6	￥ 1	2650 个	上架	<input checked="" type="checkbox"/> 上架

显示:1/1页 总数2条

**注: 这两个序号是自主设定的, 必须是0和2.**

3.点击下载设备二维码



2.点击进入编辑, 设置商品序号分别是0和2, 在设置库存和单价。

状态查看    参数修改    设备中的商品    设备导航    设备编辑    消费记录

### 设备编辑

设备类型

通用款

1.设备类型选择为通用款

设备名称

洗车机 2.设备名称自主设置, 可以注明是某某地区洗车机, 便于您多台设备的查询

机器码

2865794039014545 3.机器码-设备编号, 按主控板的S1设置键, 显示板显示的F01下的数字就是设备编号, 一共是16位数, 添加到这里。

促销百分比

100

设备联系微信号

设备联系电话

设备联系地址

设备激活

立即激活 4.设备使用时, 先激活设备才能使用

不激活

转移设备

确定编辑

返回上一页

5.确定编辑